

BAYBOR

MARCADORES DEPORTIVOS

serie **PROFESIONAL** modelo **UNIVERSAL FIBA**

JUGADOR	FALTAS	PUNTOS	BAYBOR		JUGADOR	FALTAS	PUNTOS
4-JUAN GARCIA	●●●●●●●●●●	8	LOCAL	00:52	5-JOSE HIDALGO	●●●●●●●●●●	17
5-ALONSO REYES	●●●●●●●●●●	5	193	4	7-ANTONIO ELIAS	●●●●●●●●●●	23
9-EMILIO DIEZ	●●●●●●●●●●	10	PERIODO	185	8-LUIS ROBREDO	●●●●●●●●●●	15
10-IVAN PETROVIK	●●●●●●●●●●	10	JUGADOR FALTA		11-SALVA LOPEZ	●●●●●●●●●●	10
12-JORGE ALVAREZ	●●●●●●●●●●	3	13-5	15-3	14-ANDY STEWARD	●●●●●●●●●●	8
13-WILL EVANS	●●●●●●●●●●	18	FALTAS ACUMULADAS	FALTAS ACUMULADAS	15-FRAN SANTANA	●●●●●●●●●●	22
20-RAFA LLADO	●●●●●●●●●●	13	5	5	19-TONI BELLVERT	●●●●●●●●●●	23
22-JORGE ALESAN	●●●●●●●●●●	7			23-PEDRO YAGO	●●●●●●●●●●	10
25-LUIS CARDONA	●●●●●●●●●●	6			29-MANU TOLDRA	●●●●●●●●●●	10
48-FERNANDO YADO	●●●●●●●●●●	10			33-PEPE OTERA	●●●●●●●●●●	10
73-STEVE OLD	●●●●●●●●●●	0			51-FERNANDO CANA	●●●●●●●●●●	19
99-TETE JOFRA	●●●●●●●●●●	23			89-PHILL GREEN	●●●●●●●●●●	20

CARACTERÍSTICAS FUNCIONALES

Cronómetro programable en sentido creciente o decreciente (0:00 - 99:59)
Décimas de segundo en el último minuto
Tanteo local y visitante de 0 a 199 puntos
Resultados de los cuatro primeros sets jugados y el actual
Señalización del equipo en poder del servicio
Número de periodo o set en juego
Tiempos muertos: tres por equipo
Dorsal y tiempo de exclusión (cuenta atrás) de dos jugadores por equipo
Faltas personales acumuladas de cada equipo
Dorsal del jugador de cada equipo que acaba de cometer falta personal y número de esta
Faltas personales de los 12 jugadores de cada equipo
Información del número de dorsal y nombre de cada uno de los 12 jugadores de cada equipo mediante pantallas Texmovil
Señalización por dígitos luminosos de los puntos conseguidos por cada uno de los 12 jugadores de cada equipo
Claxon manual y automático
3 juegos de rotulaciones magnéticas intercambiables según el deporte que se vaya a practicar y un juego extra para poder rotular el nombre del equipo Local y el del equipo Visitante
Consola control programada para 15 deportes. Se ubica en el interior de una maleta ABS
Ordenador PC con su correspondiente pantalla y teclado para programar y gobernar las pantalla Texmovil

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Dimensiones exteriores: 600 x 200 x 8 cm
Caja exterior metálica
Pintado con recubrimiento en polvo de poliéster polimerizado de color negro al horno a mas de 200° C
Tipo construcción electrónica: 100% estado sólido, por módulos
Sujeción del marcador a pared mediante una barra metálica transversal ubicada en su parte trasera-superior (anclajes, tornillería y tacos incluidos)
Acceso de mantenimiento: Frontal
Este marcador puede gobernarse vía radio o mediante cables a través de su consola principal, pero al tratarse de un marcador destinado a alta competición, aconsejamos la utilización de cableado con el fin de evitar posibles interferencias (equipos TV de retransmisión, policía, guarda jurados, etc.)
Dígitos marcador formados por segmentos de leds
Leds de alta luminosidad de 5 mm (Hewlett Packard modelo oval)
Altura dígitos: 15, 27 y 37 cm
Pantallas Texmovil formadas por puntos luminosos (píxeles)
Cada píxel está formado por un led de alta luminosidad de color rojo
Resolución de cada línea dorsal y nombre del jugador 95 x 7 píxeles
12 líneas en la pantalla de cada equipo Local y Visitante
Visibilidad: 180 mts
Angulo de visión: 170°
Señal sonora: Doble bocina de aire comprimido
Rotulación fija: con vinilo de color blanco aplicado sobre planchas magnéticas para intercambiarlas según el deporte que se practique. La rotulación de "Local" y "visitante" se realiza sobre unos espacios que mediante unas guías se pueden extraer con el fin de rotular el auténtico nombre de cada equipo
Altura rotulación fija: 80, 100 y 120 mm
Consumo eléctrico: 4.000 W.
Peso: 490 Kg.
Garantía de BAYBOR serie Profesional: 3 años siempre y cuando exista acceso a la parte frontal del marcador.